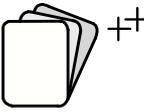


IL GIOCO DI CARTE DI

FLAMEL E LA PIETRA MAGICA

IL 	GIOCO 	DI >	CARTE 	DI >
FLAMEL 	E +	LA 	PIETRA 	MAGICA 



PRIMA HAI LETTO IL LIBRO
E ORA PUOI GIOCARE
CON LE CARTE DI

FLAMEL E LA PIETRA MAGICA

ISTRUZIONI Le pagine che seguono contengono un gioco di carte bifacciali: sul fronte di ognuna di esse è ritratto un momento della storia mentre sul retro compare il testo in comunicazione aumentativa alternativa che si riferisce all'immagine.

Divertitevi a stamparle fronte/retro su carta o cartoncino e ritagliarle lungo i bordi rossi: otterrete un mazzo di 13 carte con le quali ricostruire l'avventura di *Flamel e la pietra magica*. Potete mettere in sequenza le immagini della vicenda narrata o, se vi diverte più leggere, i brani della storia nel giusto ordine.

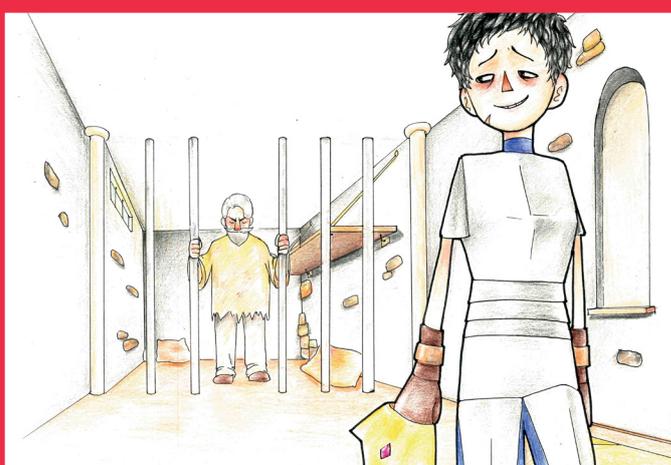
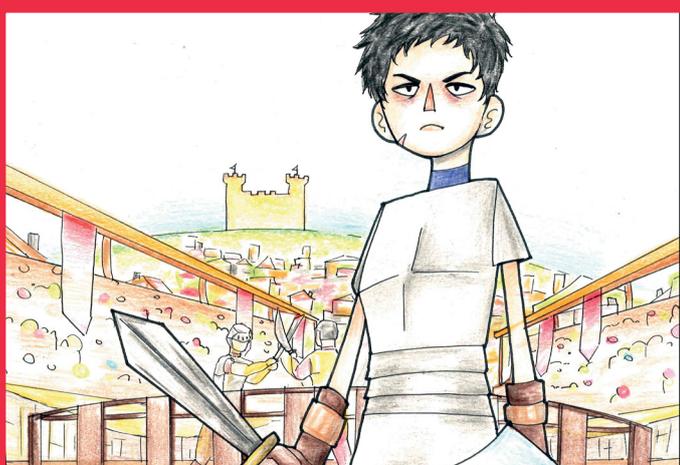
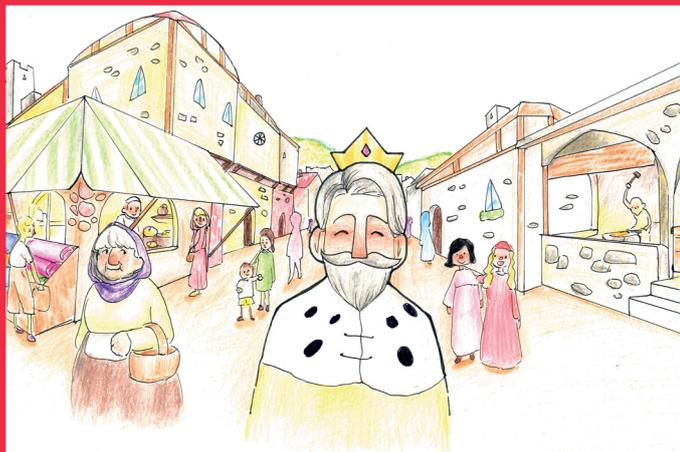
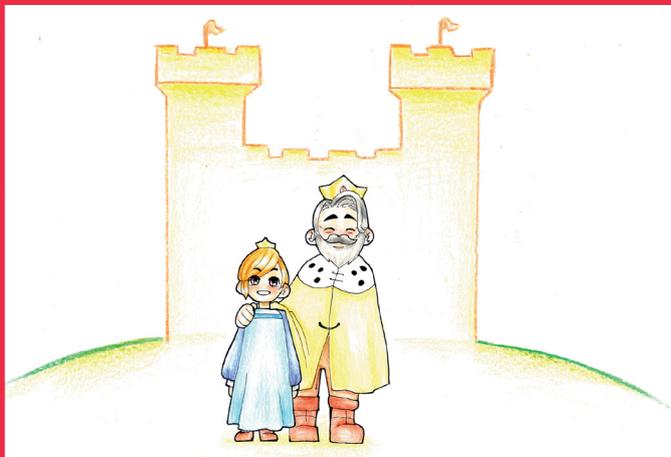
Oppure giocateci a «domino» in due, tre o quattro giocatori: mischiate le carte e distribuitele a ciascuno. Potrà iniziare il gioco il possessore della carta col titolo della storia e poi, a turno, chi ha la carta giusta potrà attaccarne un altro pezzo. Fino a completare l'avventura! Altrimenti, se volete aumentare il grado di difficoltà, può iniziare a giocare chi fra i giocatori possiede la carta «Fine» per poi risalire la storia al contrario! L'unica cosa importante è...

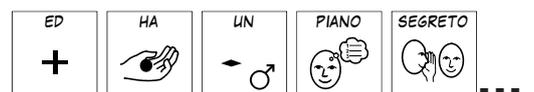
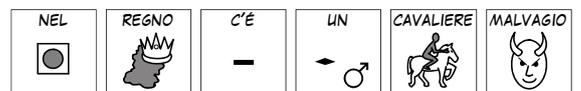
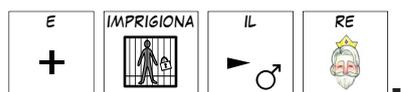
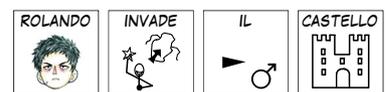
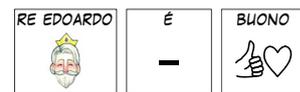
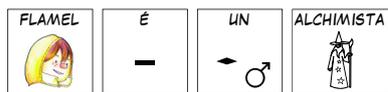
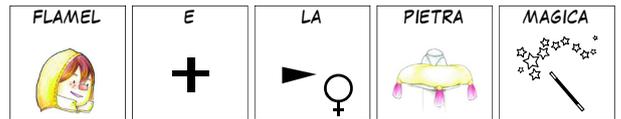
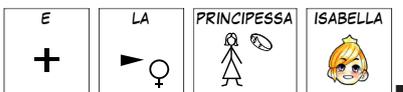
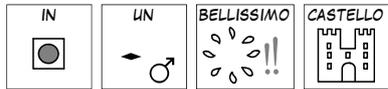
**BUON
DIVERTIMENTO!**

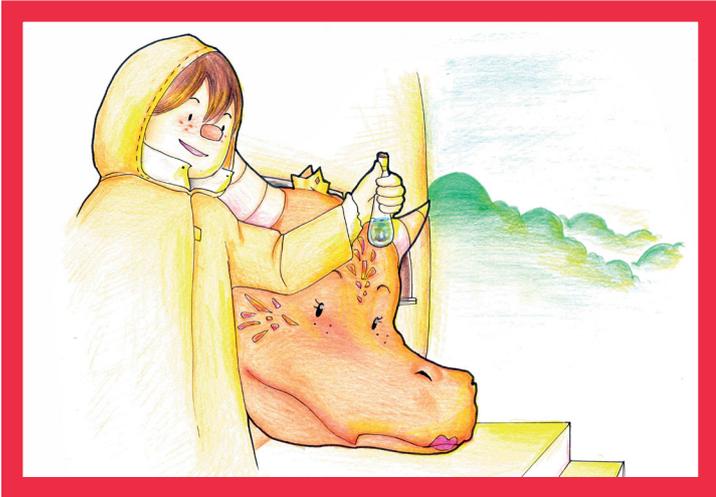
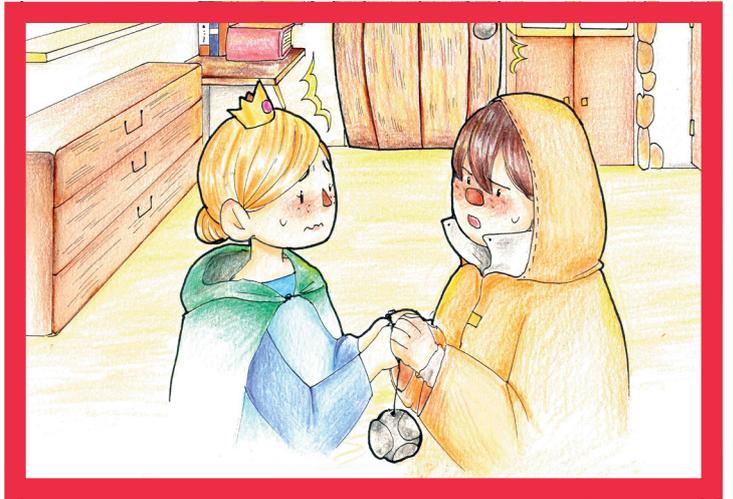
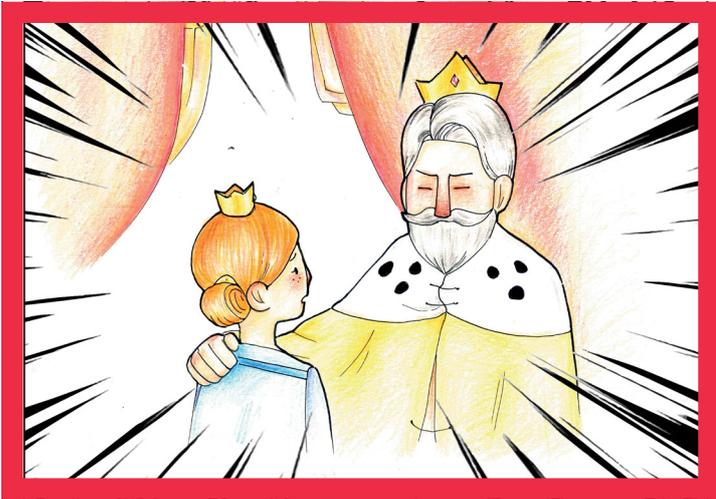


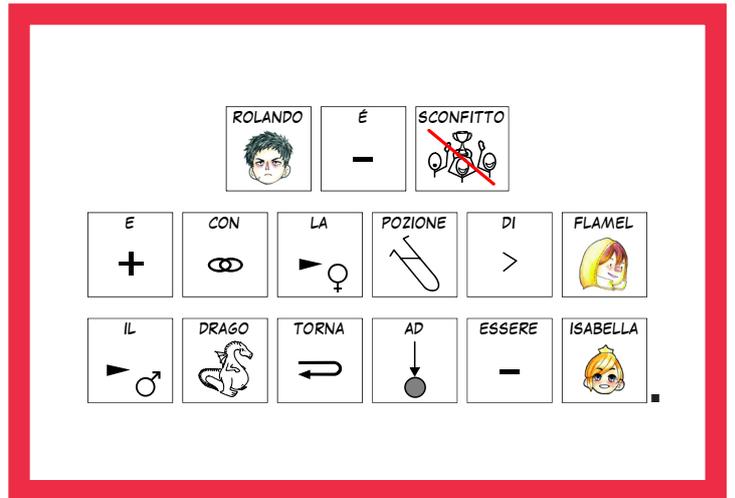
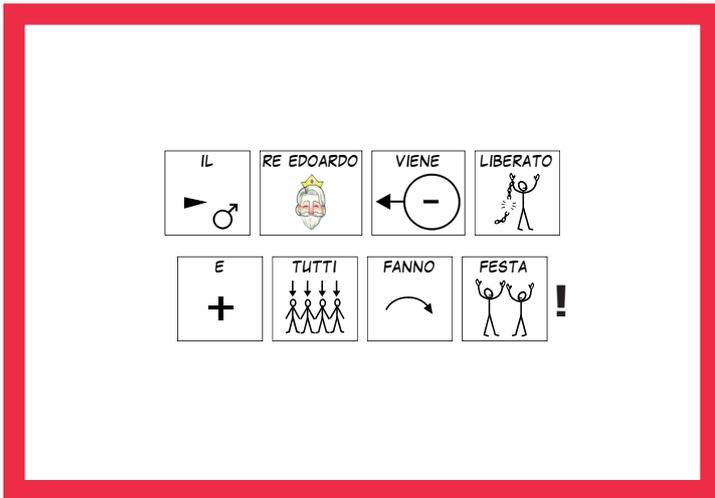
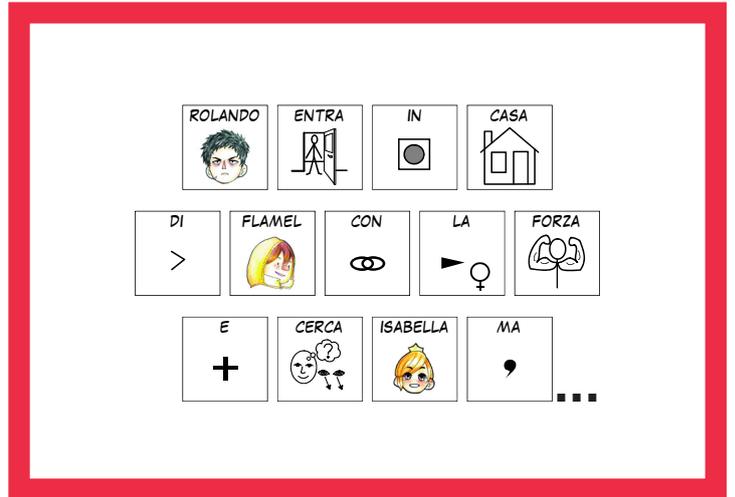
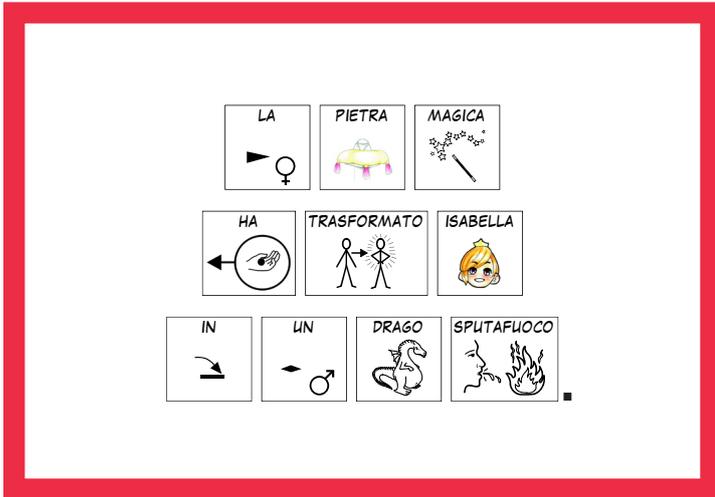
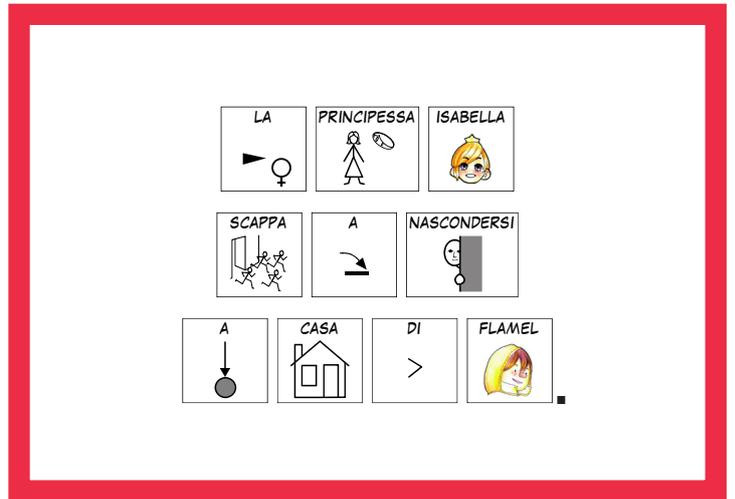
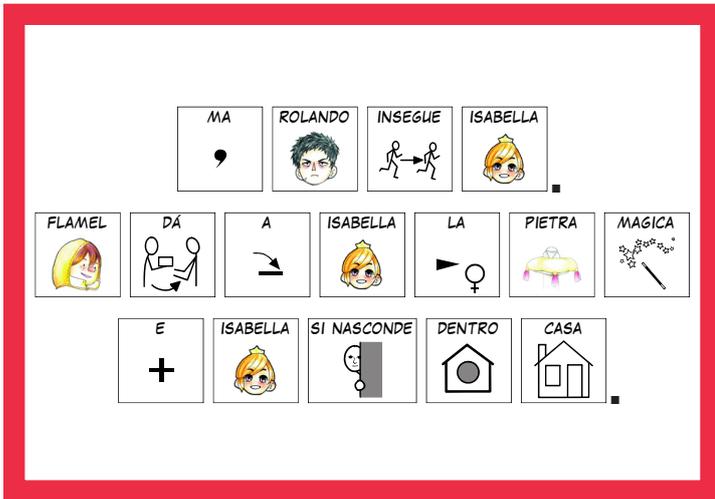
FLAMEL

E LA PIETRA MAGICA









Fine

